

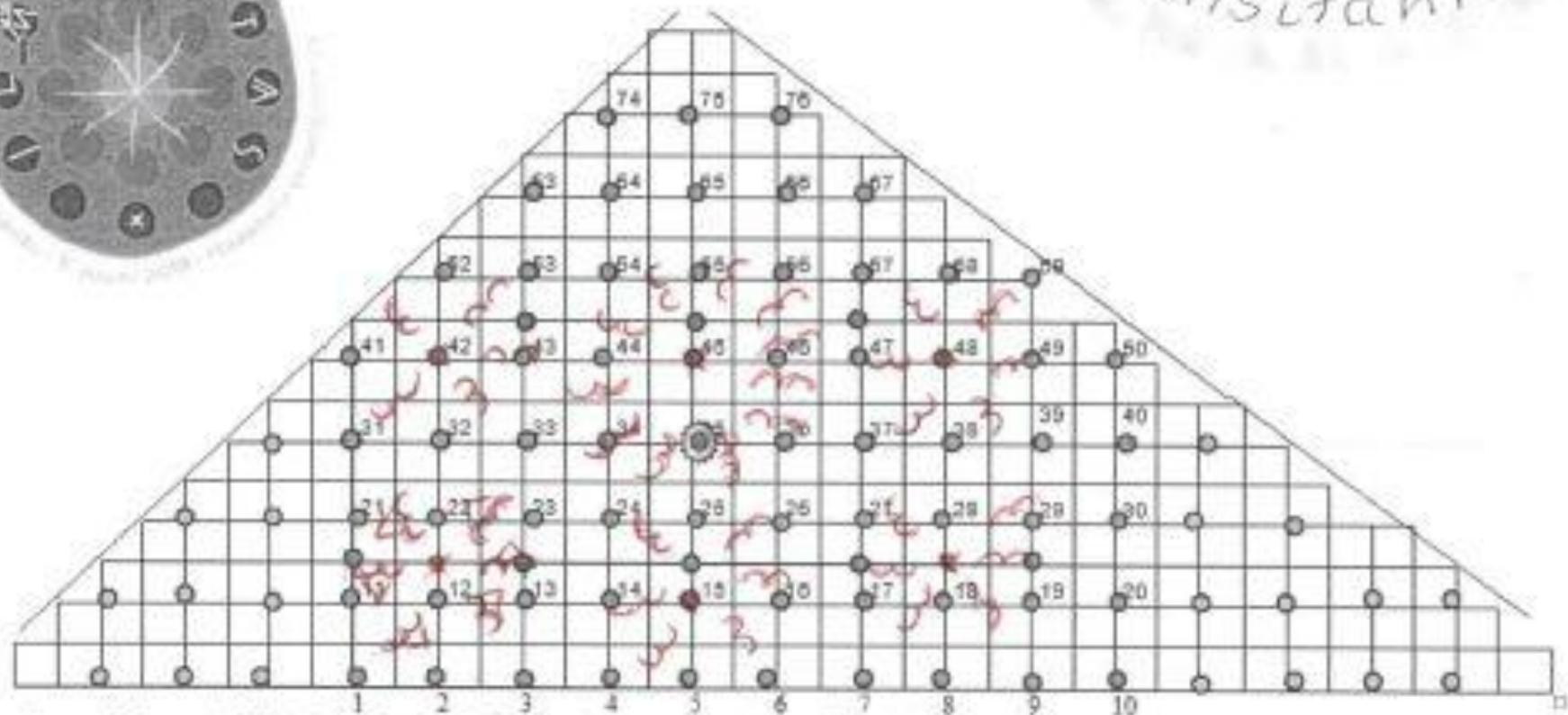
Ruum on 2x2 meetrit. Märgid: iga 2. ja tagasi knopka ja 4. m. tagant number. Hallid on knopkad, kui vaja, paneme mängid tihed nendele. Iga uus rida uuest kümnest II rida 11,12,13... III rida 21,22,23... jne

1. Röömuurullid
2. Tantsulust 60+
- Värtens
4. Koorarbi kuuled
5. Susanna
6. Margareta
7. Damme Daamed

Valsitants

Välja tullakse tagant, kukes naari kõrvuti.
Oma joonise alguses läheb rühm pooleks
ja liigub rüngile. Kohale joudes keeratakse
esipool rüngjoonel vastupäeva kõrvuti.
Tants on algusest lõpuni nägi kirjelduses.
Tants tantsitakse 2x läbi ja lõpetame
äraspidisel ringjoonel, kuid puusas.
Järgmine tants on Kuqlarakkva ja seda
tantsime oma mängijumbe. (1 või 2 salmi)

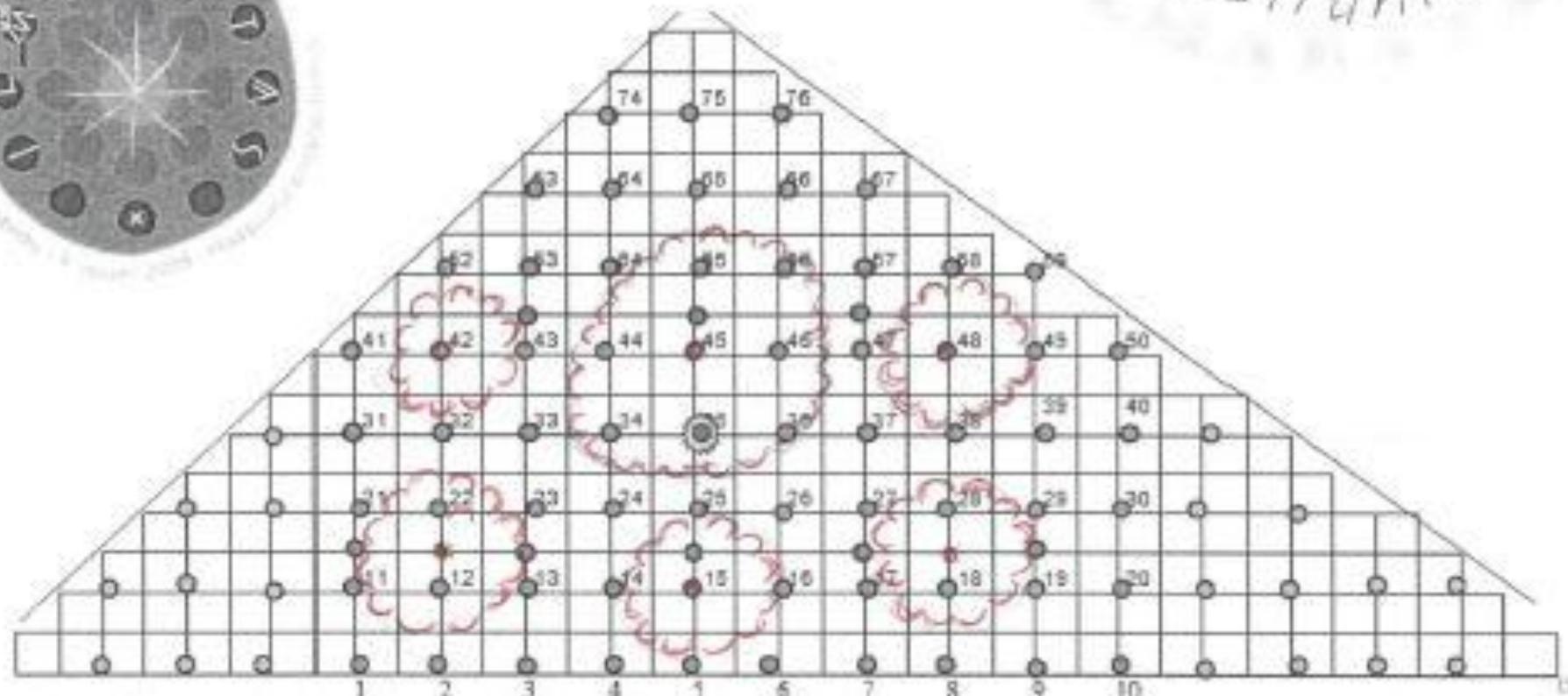
Valsitants



Ruum on 2x2 meetrit. Märgid: iga 2. m tagant knopka ja 4. m tagast number. Hälid on knopkad, kui vaja, paneme märgid tähed nendele. Iga uus rida uuest kinnist II rida 11,12,13... III rida 21,22,23... jne

Alqus

Värsitants



Ruum on 2x2 meetrit. Mängid: iga 2 m tagant knopka ja 4 m tagant number. Hallid on knopkad, kui vaja, paneme mingid tähed nendele. Iga uus rida uuest kinnast II rida 11,12,13... III rida 21,22,23... jne

Lõpp