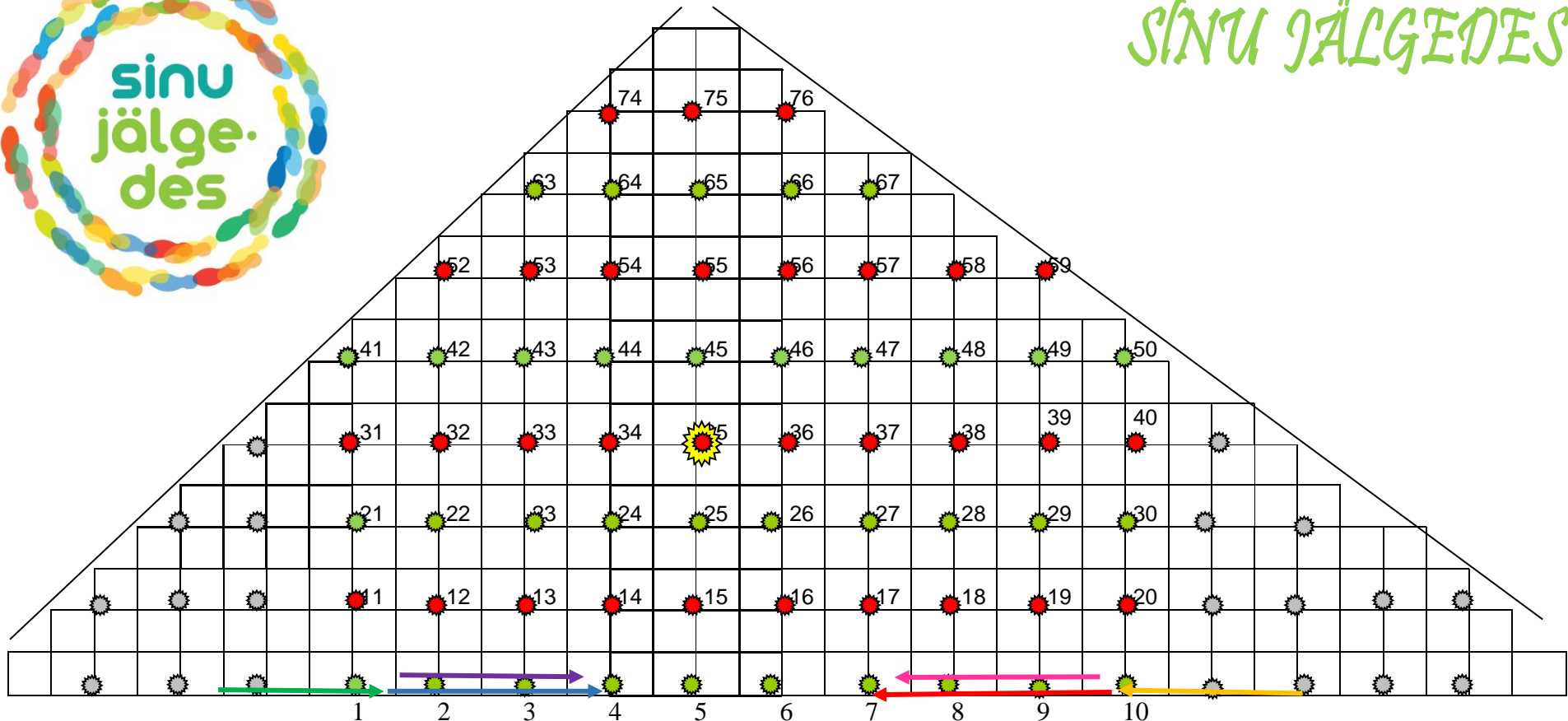




SINU JÄLGEDES



Ruut on 2x2 meetrit. Märkid: iga 2 m tagant knopka ja 4 m tagant number. Hallid on knopkad, kui vaja, paneme mingid tähed nendele. Iga uus rida uuest kümnest II rida 11,12,13... III rida 21,22,23... jne

Läki Tantsule ———

Tantsujalad ———

Kullamaa ———

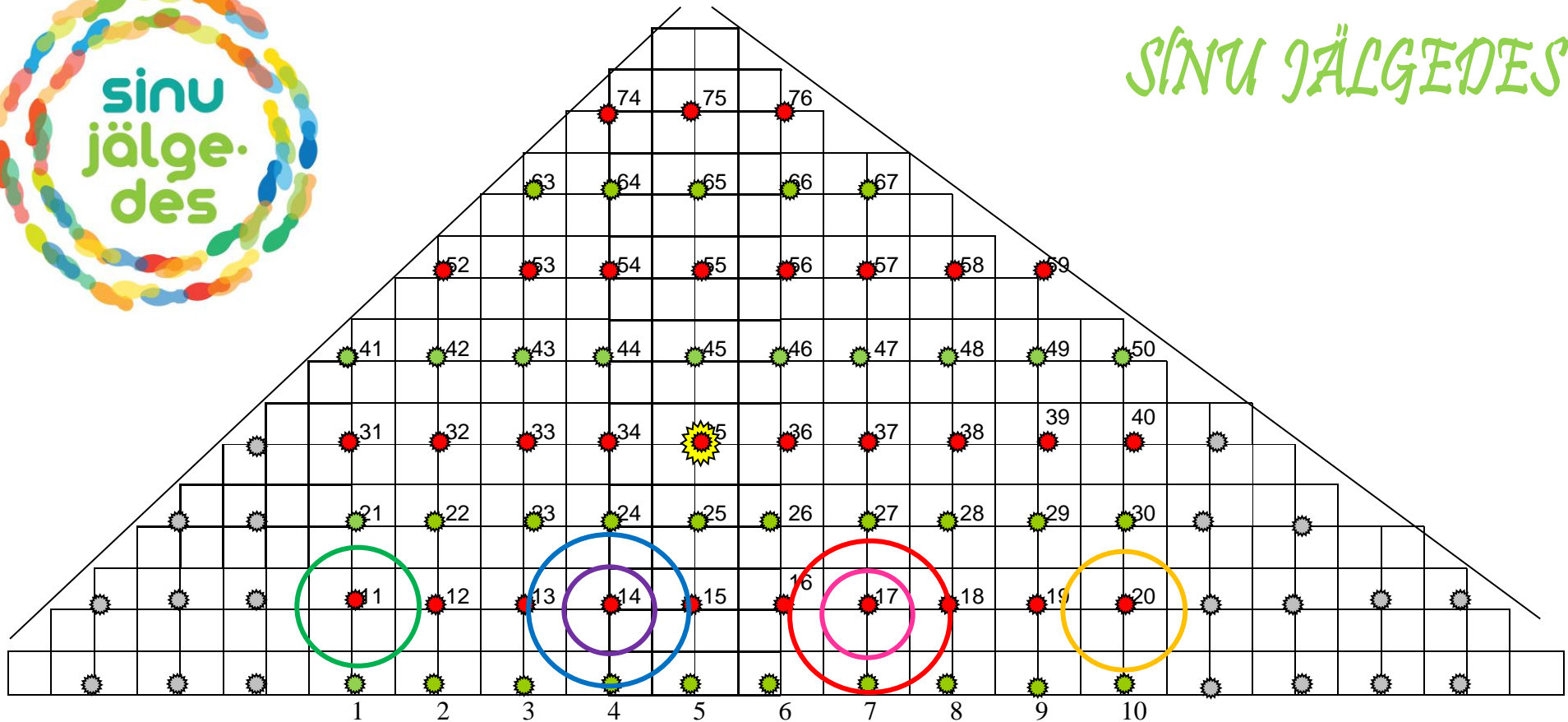
Kullamaa vilistlased ———

HPK 1. kl ———

Ridala ———

Pealetulek: Moodustatakse sõõr. Kullamaa ja Kullamaa vilistlased tantsivad originaaltantsu. Läki Tantsule keskel on HPK 1. kl ja Tantsujalgade keskel on Ridala.

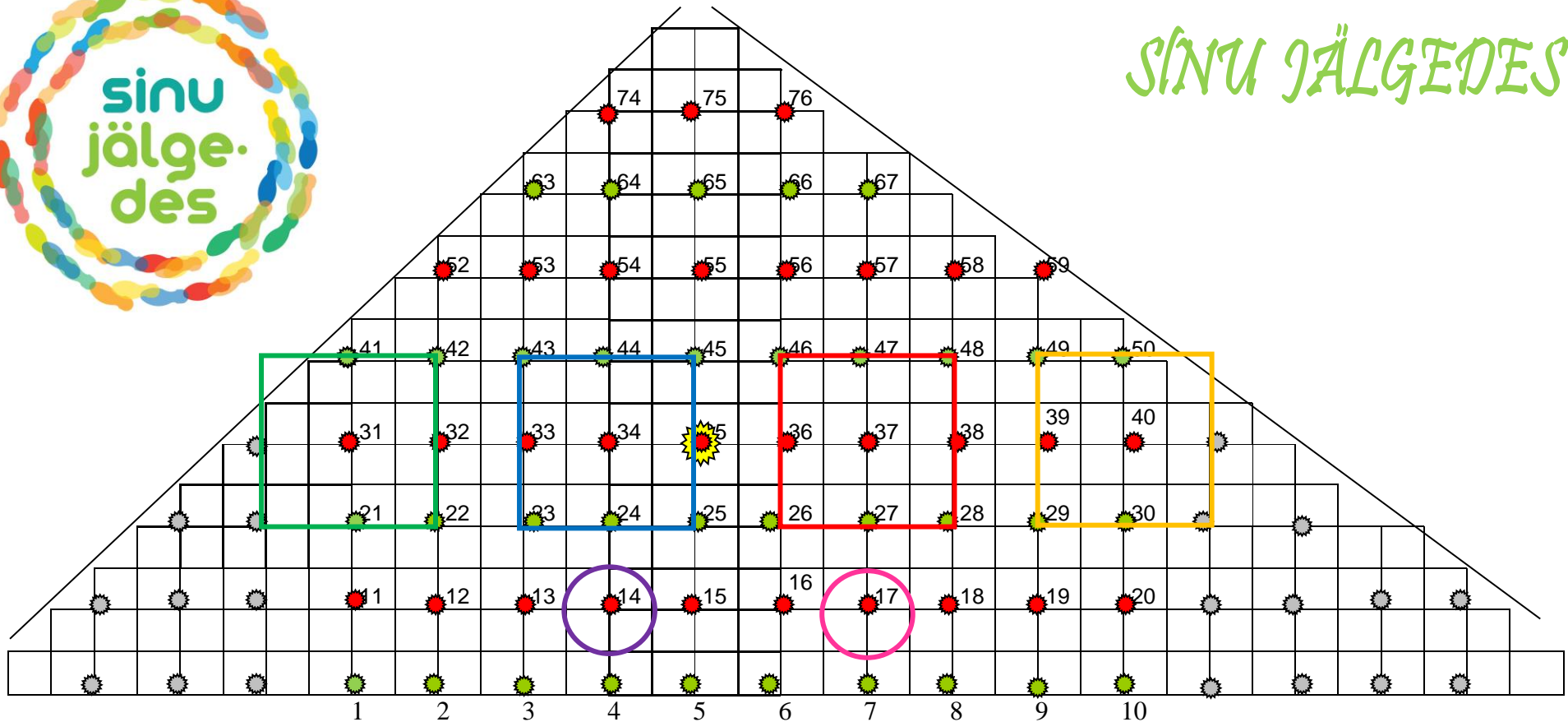
SINU JÄLGEDES



Miterjonilind

Pererühmadel (Läki Tantsule ja Tantsujalad) tantsivad 2 lindu väljas, sees on 1.-2. kl rühm, Kullamaa ja Kullamaa vilistlased tantsivad originaaltantsu (2 lindu väljas ja 2 lindu sees).

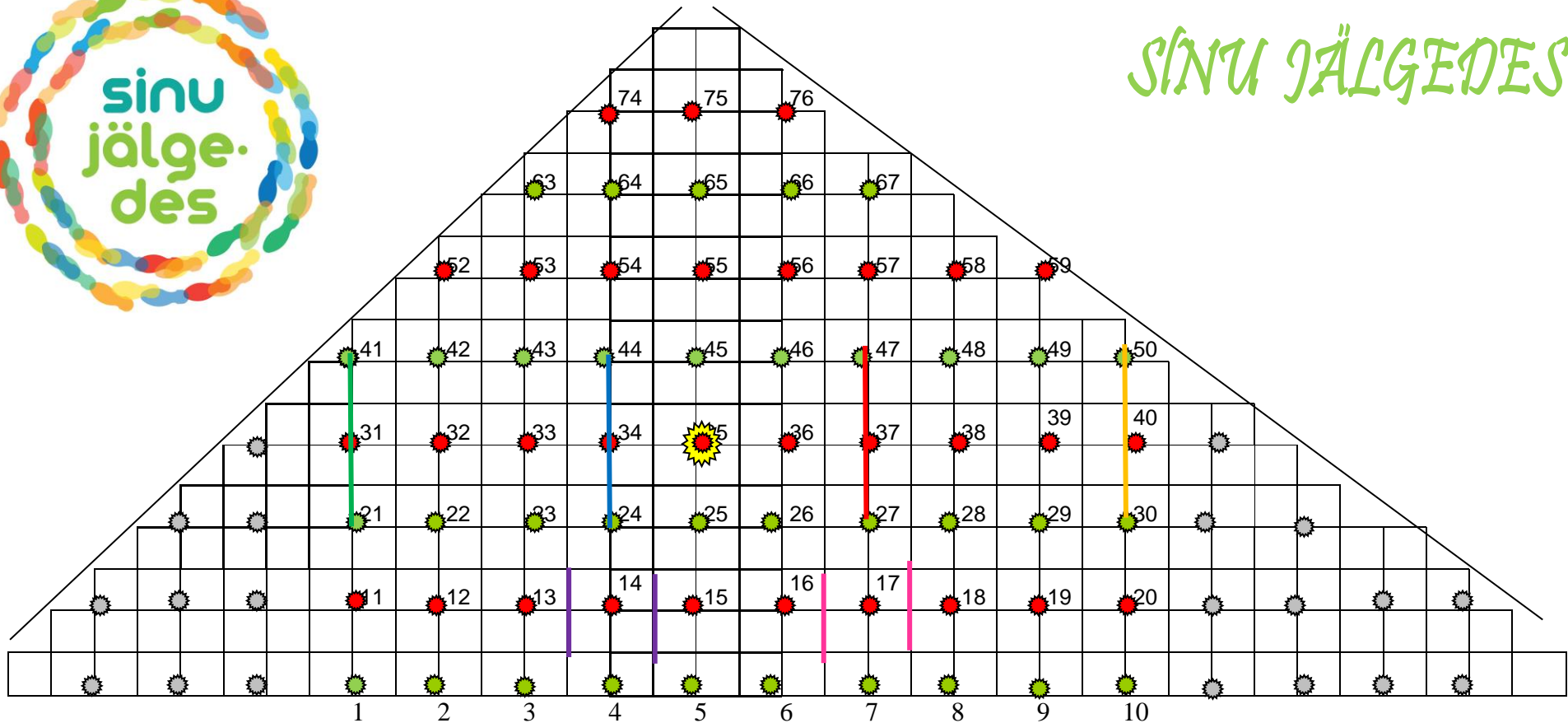
SINU JÄLGEDES



Lambamäng

Pererühmad liiguvad uutele numbrimärkidele, jätkavad oma tantsu tantsimist.

1.-2. kl rühmad tantsivad oma tantsu numbrimärgi ümber.



Till-lill-lippu linnassid

PLATSILT LAHKUMINE: Pererühmad liiguvad hüpakutega platsilt ära (taktide 92-99 kolm korda) külgedele, samale poole, kust platsile tuldi.

1.-2. kl rühmad moodustavad galoppidega sõõri, mitte ei vaheta viirgude asukohta (taktid 100-103) ning juhtantsija (leppida rühmasiseselt kokku) viib hüpakutega tantsijad platsilt ära külgedele (samale poole, kust platsile tuldi).